Установка решения STMB

Решение состоит из двух частей:

* stmb-host - основное приложение, через которое осуществляется управление ботами через веб-интерфейс;
* stmb-unit - приложение-бот.

# **Подготовка**

Подойдет любая операционная система.

Создаем новую папку на сервере.

Помещаем в нее папки **stmb-host**, **stmb-unit**.

## **Инициализация БД**

Подразумевается работа с СУБД MySQL.

Дамп структуры БД находится в папке stmb-host, файл **steam-bot.sql**.

Импортуруем файл любым удобным способом, в итоге получим новую БД с названием **steam-bot** и две таблицы в ней: **log** и **users**.

## **Инициализация среды**

Необходимо установить **NodeJS**.

После установки будет доступен пакетный менеджер **npm**.

# **Настройка приложения бота**

Данное приложение запускается с набором параметров, таких как Steam аккаунт, путь к файлу с приветственными сообщениями, различные таймауты.

Запуск экземпляров приложения будет осуществляться автоматически из основного приложения с веб-интерфейсом.

Настройки сообщений для чатов находятся в папке **chat-configs**, подробнее про настройку можно прочитать в основном документе, для начала это не критично.

Для работы бота необходимо установить модули.

Переходим в папку **stmb-unit** и выполняем команду **npm i**.

cd stmb-unit  
npm i

Подождем, пока все установится и идем дальше.

# **Настройка и запуск основного приложения**

Для работы приложения необходимо глобально установить пакетный менеджер **bower** и менджер задач **gulp.**

npm i -g bower gulp

Затем перейти в папку **stmb-host** и установить зависимости (по налогии с ботом).

cd stmb-host  
npm i

Для работы веб-интерфейса необходимо установить клиентские библиотеки **bower** и собрать сайт, используя автосборку на базе **gulp**.

bower i  
gulp

После сборки **gulp** перейдет в режим ожидания изменений для повторной сборки, это удобно при разработке, но на данный момент он свою работу выполнил и мы можем его завершить.

Последней командой мы запускаем само приложение.

npm start

В бразуере переходим по ссылке вида: **host:3000**.

*По-умолчанию веб-интерфейс доступен на порту* ***3000****, изменить можно в файле* ***bin/www****.*